資料結構PA1 報告說明

B06901053電機三 謝承延

1. terminated with status -1073141819

此次遇到最嚴重的問題，程式在我自己的電腦上運行時會出現如此的錯誤，然而，使用同學電腦時卻可以順利跑完100個tree，最終我還是無法找到造成此問題的原因，而此問題也造成我無法在自己的電腦上驗證結果是否正確。

1. 我的splay tree有利用到一些vector來記錄node的資訊 以方便output，然而大小預設為1000，若超過1000的node，此程式可能會出現錯誤
2. 所有的operation都照著基本的資料結構去寫 因為兩個tree都分別有使用level-order, inorder traversal 所以 time complexity為O(n)

4.CODE中邏輯已經完整 但是pointer部分仍有錯誤 跑debug時發現是在某些SPLAY TREE pointer assignment程式停止 BTREE的部分功能正常 求酌量給分QQ